

## Tworzenie własnych map dla UI-View

Na początek musimy wejść na stronę <http://gm2tb.awokenmind.de/>

GoogleMaps 2 TrekBuddy

Frankfurt Main Germany place on map

Global Mapper View, crop, merge, convert DTED. Download Your Free Demo Today!

Wikimap for Mobile Device View and Share Waypoints, Pictures, & Wiki Pages Using Offline Maps

Waypoints:

Global Mapper View, crop, merge, convert DTED. Download Your Free Demo Today! [www.GlobalMapper.com](http://www.GlobalMapper.com)

Need Interactive Maps? Get Clickable Maps With Tooltips, Drill-Down Functionality And More. [www.fusioncharb.com/maps](http://www.fusioncharb.com/maps)

Wikimap for Mobile Device View and Share Waypoints, Pictures, & Wiki Pages Using Offline Maps [itunes.apple.com](http://itunes.apple.com)

zoom to fit clear waypoints show/hide route

mapname

preview map download map download map (for OziExplorer) download waypoints

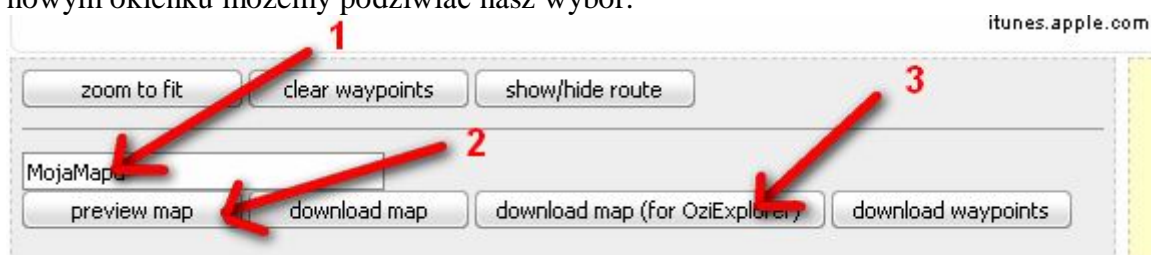
PayPal Donate

Make a donation if you like gm2tb.

Następnym krokiem jest ustalenie obszaru, który chcemy aby był dostępny w *UI-View*. Po widocznym oknie poruszamy się jak po standardowej witrynie <http://maps.google.pl/>. Niestety nie możemy wybrać typu odwzorowania terenu, zawsze będzie generowana mapa standardowa.



Po tych wstępnych czynnościach możemy przejść do generowania mapy. Warto podejrzeć jeszcze jak będzie się prezentowała mapa, odbiega widokiem i powiększeniem od tej z głównego okna. Wystarczy nacisnąć przycisk „*preview map*” (2) i w nowym okienku możemy podziwiać nasz wybór.



Nadajemy nazwę naszej mapie (1), w przeciwnym przypadku przy „produkcji” kolejnych będziemy mieć komunikat podczas zapisu o istniejącym już pliku. Domyślnie nadawana jest nazwa „*mapname*” czyli sugestia do nadania nazwy.

Kolejnym krokiem jest wybór przycisku „*download map (for OziExplorer)*”. Koniecznie wybieramy ten przycisk ponieważ generuje on jeden plik graficzny i jeden plik do pozycjonowania mapy. Drugi przycisk generuje tę samą mapę dla aplikacji *TrekBuddy*, jest to specyficzny układ kilku lub kilkunastu map podzielonych na kawałki, który kompletnie nie przyda się dla *UI-View*.

Po wybraniu odpowiedniego przycisku po chwili przeglądarka poinformuje nas, że możemy pobrać spakowany plik w formacie **TAR**.



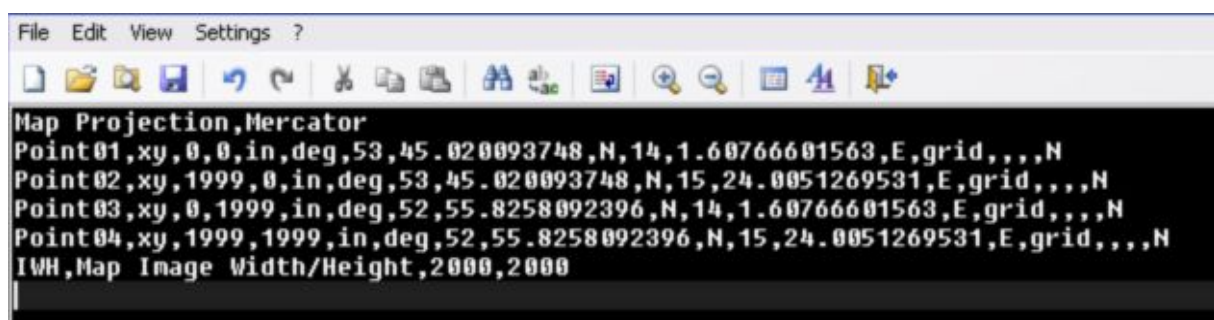
Jak widać na zrzucie z takim archiwum radzi sobie np. *WinRAR*. Zapisujemy plik na dysku. Plik graficzny otrzymamy w formacie **PNG**, *UI-View* odczytuje ten format. W efekcie otrzymamy na dysku jeden plik, a w nim spakowane trzy pliki.



W katalogu **set** znajduje się właściwa mapa.



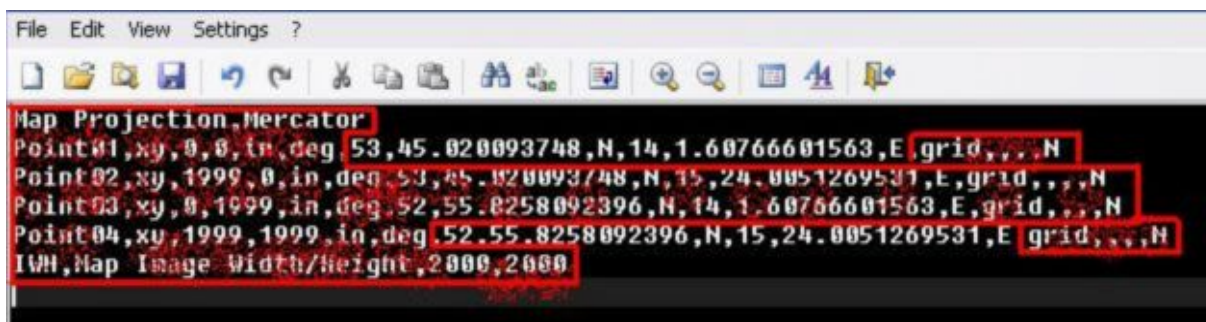
Należy wypakować mapę oraz plik z rozszerzeniem **MAP** do osobnego katalogu aby móc go wyedytować i używać wraz z otrzymaną mapą w *UI-View*. Po wypakowaniu najlepiej zmienić rozszerzenie pliku z **MAP** na **INF**, pozwoli to na bezproblemową edycję. Zawartość pliku tekstowego *MojaMapa.inf* prezentuje się następująco:



Plik najlepiej edytować standardowym notatnikiem dostępnym w każdym komputerze z Windows.

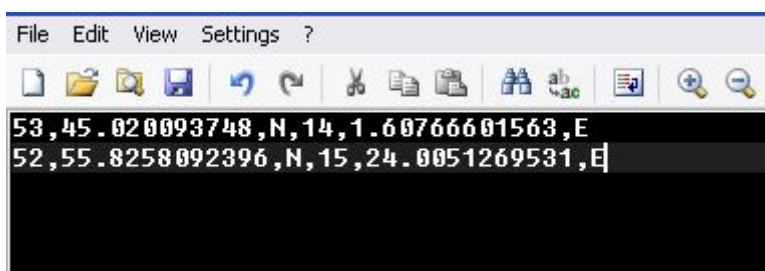
Po testach ustaliłem, że nie ma potrzeby konwertowania podanych pozycji bo są już w interesującym nas formacie mimo, że odmiennie przedstawionym.

Należy usunąć niepotrzebne informacje, tak aby doprowadzić do zrozumiałej dla *UI-View* formy. Elementy do usunięcia zaznaczyłem na czerwono.



```
File Edit View Settings ?
Map Projection, Mercator
Point01, xy, 0, 0, in, deg, 53,45.020093748,N,14,1.60766601563,E,grid,,,N
Point02, xy, 1999, 0, in, deg, 53,45.020093748,N,15,24.0051269531,E,grid,,,N
Point03, xy, 0, 1999, in, deg, 52,55.8258092396,N,14,1.60766601563,E,grid,,,N
Point04, xy, 1999, 1999, in, deg, 52,55.8258092396,N,15,24.0051269531,E,grid,,,N
IWH,Map Image Width/Height,2000,2000
```

Pozostaną nam dane



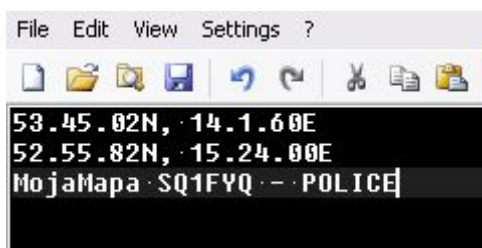
```
File Edit View Settings ?
53,45.020093748,N,14,1.60766601563,E
52,55.8258092396,N,15,24.0051269531,E
```

Grupy koordynat oznaczają nam górny lewy róg mapy oraz dolny prawy, co wystarczająco wg mnie ją kalibruje.

Kolejno należy poprawić pierwszy przecinek na kropkę, trzecią grupę cyfr ograniczyć tylko do dwu pierwszych. Wykasować przecinek przed oznaczeniem szerokości geograficznej ( N czyli północ w naszym przypadku). Wstawić przerwę (spacje) przed długością geograficzną (kolejne koordynaty), zamienić przecinek na kropkę, jak w poprzedniej koordynacie pozostawić tylko dwie pierwsze cyfry z jedenastocyfrowej liczby oraz wykasować ostatni przecinek.

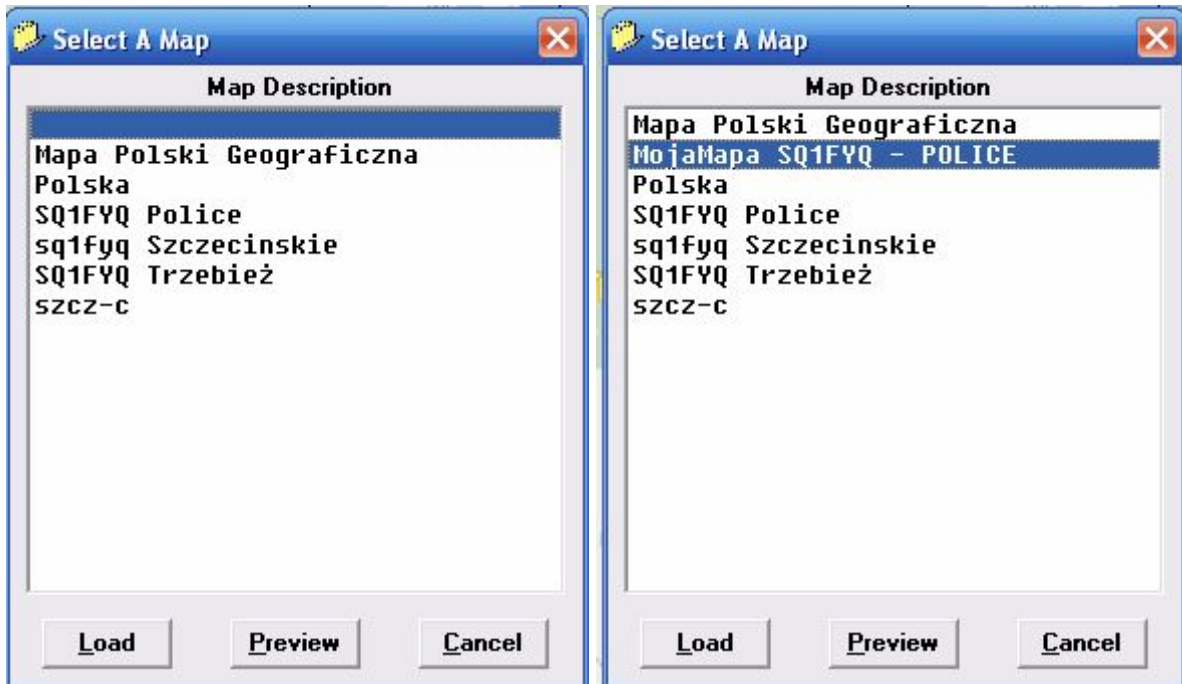
Identyczna procedura konieczna jest w drugiej linii.

Otrzymamy w efekcie zrozumiałą kalibrację dla *UI-View*.

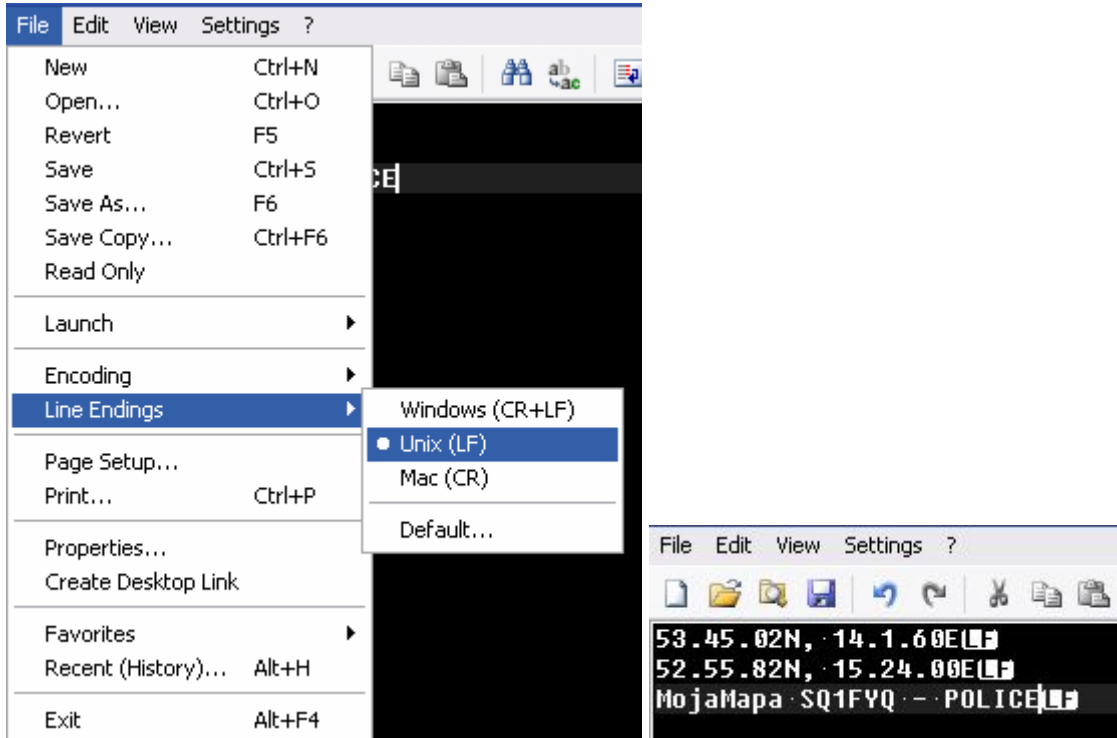


```
File Edit View Settings ?
53.45.02N, 14.1.60E
52.55.82N, 15.24.00E
MojaMapa · SQ1FYQ · - POLICE
```

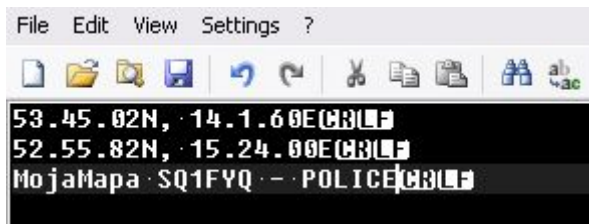
Na końcu warto dodać w trzeciej linii nazwę mapy, będzie ona później pokazywana na liście dostępnych map w *UI-View*, w przeciwnym wypadku pojawi się pusta linia i dopiero w podglądzie zorientujemy się co to za mapa.



Pozornie sprawa zakończona. Niestety ta ostatnia kwestia spędziła mi sen z powiek na spory kawałek czasu. Uzyskany plik **INF** ma nieprzystwajalne dla *UI-View* zakończenie linii. Pierwotnie całość była generowana dla *OziExplorer*'a i się okazuje, że plik tekstowy ma format *Unix*'a.



Trzeba przestawić na wersję „Windows (CR+LF)” tak jak pokazane jest poniżej



Te dodatkowe znaczki „podświetlone” pojawiają się po włączeniu opcji pokazywania zakończenia linii w notatniku.

Opcją jest utworzenie nowego, pustego pliku tekstowego i wpisanie ręcznie wszystkich danych. Istotne jest aby dane wpisać, a nie skopiować. Skopiowanie niestety przeniesie również formatowanie pliku.

Myślę, że opis jest przejrzysty i pozwoli cieszyć się własnymi mapami. Sam plik można przekonwertować na **JPG** czy **GIF** i poeksperymentować. Pamiętać należy, że nazwa pliku z mapą musi być identyczna z plikiem **INF** i może występować w katalogu tylko raz. Windows bez problemu pozwoli nam umieścić dwa pliki o tej samej nazwie z różnymi rozszerzeniami np. *MojaMapa.png* i *MojaMapa.jpg* ale *UI-View* ładuje w pierwszej kolejności **GIF**, następnie **JPG**, a na końcu **PNG**, tak wyszło mi z testów.

Ostateczny plik mapy i kalibracyjny oczywiście musimy umieścić w katalogu *MAPS* w *UI-View*

Życzę miłej zabawy

Włodek

SQ1FYQ